



Wedstrijdreglement races Speedway-Tilburg

Bij Speedway-Tilburg worden jaarlijks verschillende races georganiseerd. De races zijn openbaar (leden en gastrijders kunnen meerijden) tenzij anders aangegeven. De races worden gereden in vijf verschillende klassen:

1. 1/8
2. 1/10 2wd
3. 1/10 4wd
4. Jeugdklasse (t/m 12 jaar)
5. Tamiya Fighter Buggy

In dit document worden de regels tijdens de racedag beschreven. Iedere racer die deelneemt aan de wedstrijd dient zich aan dit reglement te houden. De wedstrijdcommissie zal toezien op het naleven van dit reglement. Hiermee willen we zorgen dat de wedstrijden voor iedereen leuk en toegankelijk blijven.

Aanwezigheid

Om ervoor te zorgen dat de wedstrijden op tijd kunnen starten vragen we iedereen om tijdig aanwezig te zijn voor aanvang van de wedstrijd. De kwalificaties van de wedstrijd starten om 10:00. Het circuit is vanaf 9:00 open voor oefenen/inrijden. We vragen iedereen om minimaal 45 minuten voor aanvang van de wedstrijd aanwezig te zijn, uiterlijk 9:15. Zo kunnen we op tijd starten met de kwalificatie.

Kwalificatie

Tijdens de kwalificatie wordt er gereden om de startpositie van de racers te bepalen. De kwalificatie wordt gereden conform de eerder beschreven klassen (1/8, 1/10 2wd, 1/10 4wd en jeugdklasse). De wedstrijdcommissie maakt een willekeurige indeling van de kwalificatiegroepen. Voor de kwalificatie geldt het volgende:

- ✓ Indeling per klasse
- ✓ Maximaal 9 auto's per kwalificatie
- ✓ Iedere rijder start op teken van de wedstrijdcommissie
- ✓ De kwalificatie heeft 2 heats van 5 minuten waar de gemiddelde tijd wordt gemeten, de beste gemiddelde tijd is je kwalificatietijd

De kwalificatie gaat op tijd. Laat daarom de snellere rijders altijd passeren, zo kan iedereen zijn eigen snelste gemiddelde tijd rijden. Iedereen heeft 2 heats van 5 minuten, deze 5 minuten gaan in op het moment dat je de startstreep passeert. Als de 5 minuten voorbij zijn, moet je de ronde waar je op dat moment mee bezig bent nog afmaken. Niet iedereen is dus gelijktijdig klaar.

De uitslag van de kwalificatie is bepalend voor de startpositie van de racers tijdens het rijden van de heats. De snelste gemiddelde tijd van de 2 kwalificatie heats telt. Met deze kwalificatietijd wordt de startpositie bepaald welke vervolgens bij iedere finale heat geldig is.

Finale heats

Na de kwalificatieronde wordt iedere racer ingedeeld in een “finale”. Met deze finale worden alle heats gereden. De kwalificatietijd zal bepalen in welke finale je zit. De snelste rijders zitten in de A-finale, de snelste daarna in de B-finale etc. Na het rijden van de heats zal er een top 3 bekend gemaakt worden welke met prijzen worden beloond. Voor de heats geldt het volgende:

- ✓ Meerdere finale mogelijk (A, B, C)
- ✓ Maximaal 9 auto's per heats
- ✓ Startpositie op basis van kwalificatietijd
- ✓ De heat duurt 7 minuten
- ✓ Er worden 3 heats gereden
- ✓ De heats worden gereden in de volgende volgorde:
 1. 1/8 (C, B, A)
 2. 1/10 4wd (C, B, A)
 3. 1/10 2wd (C, B, A)
 4. Tamiya Fighter (C,B,A)
 5. Jeugdklasse (C, B, A)

De uitslag van de drie gereden heats bepaalt samen de einduitslag en daarmee de top 3. Deze einduitslag wordt berekend op basis van een puntentelling die bij iedere race zal worden toegepast.

Baaninzet

Baaninzet is belangrijk om een race soepel te laten verlopen. Een baaninzetter heeft als taak om vastzittende auto's of omvallende auto's zo snel mogelijk weer terug te brengen in de race. Daarnaast is de baaninzetter verantwoordelijk om defecte auto's op een veilige plek op het circuit te zetten zodat deze andere racers niet hindert. Zonder voldoende baaninzetters kan de wedstrijd niet starten. Voor de baaninzet geldt het volgende:

- ✓ Iedere rijder doet baaninzet bij de heat na zijn eigen heat*
- ✓ Voor de eerste heat van de wedstrijd geldt dat degene die de laatste heat van de 1^e ronde rijdt bij de eerste heat baaninzet doet
- ✓ Na het rijden van een heat zetten alle rijders hun auto weg op de daarvoor bestemde tafel, vervolgens nemen zij plaats op één van de plekken voor baaninzet
- ✓ Kinderen tot en met 12 jaar verrichten geen baaninzet
- ✓ Kinderen van 13 jaar tot en met de 16 jaar verrichten alleen baaninzet op aangewezen plekken
- ✓ Iedere baaninzetter draagt een hesje die klaar ligt
- ✓ Alleen rijders met een hesje doen baaninzet, er zijn minimaal 5 baaninzetters nodig

*Lukt baaninzet niet, om welke reden dan ook, dan regel je zelf een vervanger

Puntentelling

Tijdens iedere heat zijn er voor de racers punten te verdienen aan de hand van de positie die zij in die heat behalen. Met maximaal 9 rijders per heat hanteren we de volgende puntentelling:

- 1^e plaats = 1 punt
- 2^e plaats = 2 punten
- 3^e plaats = 3 punten
- 4^e plaats = 4 punten
- 5^e plaats = 5 punten
- 6^e plaats = 6 punten
- 7^e plaats = 7 punten
- 8^e plaats = 8 punten
- 9^e plaats = 9 punten

Per heat zijn de bovenstaande punten te verdienen. Degene met de minste punten na drie heats is de winnaar van de wedstrijd. Voor de puntentelling geldt het volgende:

- ✓ De 2 beste heats tellen
- ✓ Bij een gelijke einduitslag telt de 3^e heat mee
- ✓ Als er een gelijkstand is en de 3^e heat is al meegeteld, dan telt de kwalificatietijd mee

Voorbeeld 1: Piet is 2^e in heat 1, 3^e in heat 2 en 1^e in heat 3. De beste twee heats tellen (dus heat 1 en 3) en dus heeft Piet 3 punten. Kees is 1^e in heat 1, 1^e in heat 2 en 6^e in heat 3. De beste twee heats tellen (dus heat 1 en 2) en dus heeft Kees 2 punten. Klaas is 3^e in heat 1, 2^e in heat 2 en 2^e in heat 3. De beste twee heats tellen (dus heat 2 en 3) en dus heeft Klaas 4 punten. De einduitslag is als volgt: 1^e Kees (2 ptn), 2^e Piet (3 ptn) en 3^e Klaas (4 ptn)

Regels tijdens de wedstrijden

- Gedurende de racedag wissel je niet van chassis, je rijdt dus met één auto
- Tijdens de hele heat blijft de rijder op de rijders stelling staan, ook als zijn of haar auto tijdens de heat defect raakt
- Tijdens de heat mogen door de baan inzetter kleine reparaties worden uitgevoerd zonder gereedschap. Dit mag alleen zolang de veiligheid van de baan inzetter en zijn taak als baan inzetter niet in het gedrang komen
- Een valse start door een van de deelnemende racers betekent voor de betreffende racer dat hij of zij binnen de eerste 3 rondes één keer door de pitstraat moet rijden
- Het is niet toegestaan om smeermiddelen op je banden aan te brengen
- Voor de rest geldt, rijdt sportief:
 - Bij een foutieve inhaalactie (iemand raakt van de baan) wacht je tot degenen je weer inhaalt en laat je hem/haar voorbij
 - Word je op een ronde gezet, ga dan voor degene die jou wilt inhalen aan de kant
 - Niemand mag voordeel behalen door op het circuit af te snijden
 - We gaan respectvol met elkaar om, op en buiten het circuit

Niet naleven van dit reglement

Dit reglement is er om ervoor te zorgen dat de wedstrijden goed, veilig en sportief verlopen. Alleen zo houden we de wedstrijden leuk en toegankelijk. Iedereen die deelneemt aan een wedstrijd, lid of gastrijder, dient zich aan dit reglement te houden. Overtreedt een racer één van de regels in dit reglement, volgt er een waarschuwing van de wedstrijdcommissie. Overtreedt diezelfde racer daarna nog een keer het reglement, dan volgt er een diskwalificatie van de wedstrijd. Een uitzondering hierop is als iemand een valse start maakt, hij of zij krijgt hiervoor al een strafonde door de pitstraat.

Tamiya Fighter Buggy

In deze klasse mag je gebruikmaken van twee verschillende modellen. Enkel de volgende twee modellen zijn toegestaan in deze klasse:

- Tamiya DT-03 Racing Fighter (art. 58628)
- Tamiya DT-03 Neo Fighter (art. 58587)

Om ervoor te zorgen dat deze klasse interessant is voor alle leden (beginner en gevorderd) dient de auto volgens de instructie en met originele onderdelen gebouwd te worden. De auto blijft dus origineel. Dat is inclusief de geleverde motor, regelaar banden et cetera. Aan de auto mag worden aangepast:

- Shocktower mag vervangen worden door carbon
- De spoiler mag vervangen worden door een andere van een ander merk
- De auto mag worden voorzien van kogellagers
- De servosaver mag worden vervangen door een andere van een ander merk
- Er mag gereden worden met een 17 en 19 pinion